# צ'אט קבוצתי

בתרגיל זה תתנסו בעבודה עם socket.io בשביל פיתוח השרת ועם socket.io-client כדי להתחבר לשרת בפרוטוקול המתאים.

הקבצים שתצטרכו לממש בתרגיל:

Server.js -מעלה שרת בפורט 3000 שתומך ב- sockets

Client.js – יכיל קוד של משתמש שמתחבר לשרת ומאפשר לשלוח ולקבל הודעות מהשרת.

התרגיל מחולק שני חלקים:

* התחברות לשרת
* שליחת הודעה לשרת והפצת ההודעה לשאר המשתמשים

## התחברות לשרת וקבלת שם המשתמש

* ראשית יש לאתחל שרת שעולה בפורט 3000.
* לאחר מכן המשתמש יעביר את שם המשתמש שלו בעת בהתחברות לשרת. אם לא סופק שם משתמש יש למנוע מהמשתמש להתחבר לשרת.

## שליחת הודעות

* יש לדמה סביבה שבה משתמש שולח הודעות, השרת מקבל את זה ומפיץ לשאר המשתמשים
* על המשתמשים לראות את ההודעות בצורה הבאה:
  + אם הם שלחו את ההודעה, יופיע "אני:...."
  + אחרת "שם משתמש: ......"

על מנת להריץ צ'אט לדוגמה, יש להשתמש ב- terminal אחד עבור השרת

ועוד 2 על מנת לדמות שני משתמשים שמתחברים במקביל

דוגמה לצאט:

